

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований по волейболу

I. Цели и задачи.

Соревнования проводятся с целью популяризации игры в волейбол среди старших школьников.

Задачи:

- 1) Привлечение учащихся к систематическим занятиям физкультурой.
- 2) Выявление сильнейших команд по волейболу ЗЦДЮТ «Зеркальный».
- 3) Воспитание целеустремленности в достижении положительных результатов.

II. Сроки и место проведения соревнований.

Соревнования проводятся _____ 20 ____ г. на стадионе (волейбольная площадка) ЗЦДЮТ «Зеркальный».

III. Руководство соревнованиями.

Общее руководство соревнованиями осуществляется спортивным комитетом ЗЦДЮТ «Зеркальный». Непосредственное проведение соревнований возлагается на состав физруков и совет физоргов. Главный судья соревнований _____.

IV. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются ребята, прибывающие в ЗЦДЮТ «Зеркальный». Состав команды 6 человек + 6 запасных участников. В соревнованиях принимает участие старшая возрастная группа: _____ и младше (на момент соревнований не старше 16 лет).

Команда вожатых, воспитателей, тренеров и педагогов - выступает и соревнуется с детской командой-победительницей в соревнованиях по волейболу.

От отряда допускается не более одной команды. Каждая команда должна иметь спортивную форму (желательно единую). Капитаны должны иметь отличительный знак.

Команду – участницу спортивных игр по волейболу всегда сопровождает тренер (вожатый).

V. Программа соревнований.

Соревнования по волейболу проходят по упрощенным правилам. Продолжительность игры 2 тайма до 25 очков, третий тайм до 15-ти очков, при счете 8:_ одной из команд происходит смена полей. Игра продолжается до двух побед одной из команд.

Финальные игры – 4 тайма до 25 очков. 5 тайм до 15 очков, при счете 8:_ одной из команд происходит смена полей. Игра продолжается до трех побед одной из команд.

VI. Условия зачета. Определение победителей.

Предварительные игры проводятся в подгруппах (в зависимости от количества заявившихся команд) по круговой системе. Финальные игры по волейболу проходят по олимпийской системе зачета.

Команде присуждается техническое поражение в случаях:

- опоздание на игру более чем на 15 минут;
- неявка на игру без предупреждения и уважительной причины;
- наличие в команде участника, не соответствующего определенной возрастной группе или не являющегося зеркаленком;
- при нахождении на поле менее трех игроков;

VII. Награждение.

Команды, занявшие 1, 2, 3 места в соревнованиях по волейболу, награждаются грамотами и ценными призами.

VIII. Подача заявок.

Подача заявок на участие в соревнованиях по волейболу осуществляется за 2 дня до начала спартакиады на первенство ЗЦДЮТ «Зеркальный» главному судье соревнований в кабинет старшего вожатого.

Краткие правила игры в волейбол:

Жеребьевка

Перед матчем судья проводит жеребьевку по определению первой подачи и сторон площадки в первой партии.

Если играется решающая партия, то должна быть проведена новая жеребьевка.

Жеребьевка происходит в присутствии двух капитанов команд. Победитель жеребьевки выбирает ЛЮБОЕ ИЗ ДВУХ:

- 1) право подавать или принимать подачу или
- 2) сторону площадки.

Проигравший принимает оставшуюся альтернативу.

Мяч “в площадке”

Мяч считается “в площадке”, когда он касается ее поверхности, включая ограничительные линии.

Мяч “за”

Мяч считается “за” когда:

- 1) часть мяча, которая касается пола, находится полностью за ограничительными линиями;
- 2) он касается предмета за пределами площадки, потолка или не участвующего в игре человека;
- 3) он касается антенн, шнуров, стоек или сетки за пределами боковых лент;
- 4) он полностью пересекает плоскость под сеткой.

Удары (касания) команды

Команде дано право максимум на 3 удара (в дополнение к блокированию) для возвращения мяча. Если использовано более 3 ударов, команда совершает ошибку “ЧЕТЫРЕ УДАРА”. Ударами команды считаются не только преднамеренные удары игроков, но, также, неумышленные соприкосновения с мячом. Игрок не может ударить мяч два раза подряд (*исключая игру на блоке*).

Характеристики удара (касания)

- 1 Мяч может касаться любой части тела;
- 2 Мяч должен быть ударен, а не схвачен и/или брошен. Он может отскочить в любом направлении.

Мяч, касающийся сетки

При переходе через сетку мяч может касаться ее.

Игрок у сетки

Перенос рук через сетку

1. При блокировании, блокирующий может касаться мяча по другую сторону сетки, при условии, что он не мешает игре соперника, до или во время нападающего удара последнего.

2. Игроку разрешено переносить руку через сетку после атакующего удара, при условии, что сам удар был выполнен в пределах его собственного игрового пространства.

Проникновение под сеткой

Разрешено проникать в пространство соперника под сеткой, при условии, что это не мешает его игре.

Переход на площадку соперника через среднюю линию:

1) разрешено касаться площадки соперника стопой (стопами) или кистью (кистями) при условии, что какая-нибудь часть переносимой стопы (стоп) или кисти (кистей) касается средней линии или находится прямо над ней.

2) запрещено касаться площадки соперника любой другой частью тела.

3) Игрок может заступить на площадку соперника после выхода мяча из игры.

Соприкосновение с сеткой

1. Соприкосновение с сеткой или антенной не является ошибкой, исключая, когда игрок касается их во время игрового действия мячом, или это мешает игре. Некоторые игровые действия с мячом могут включать в себя такие действия, в которых игрок фактически не касается мяча.

2. После того как игрок ударил мяч, он может касаться стоек, шнуров или любого другого предмета за пределами общей длины сетки, при условии, что это не мешает игре.

3. Когда мяч попадает в сетку, которая по этой причине касается соперника, то это не является ошибкой.

Подача

1. Судья разрешает подачу после проверки того, что подающий владеет мячом и команды готовы играть.

2. Удар по мячу должен быть нанесен одной кистью или любой частью руки после того, как он будет подброшен или выпущен с руки (рук).

3. Разрешается только один раз подбросить мяч для подачи.

4. В момент удара по мячу при подаче или прыжка (подача в прыжке), подающий не должен касаться ни игровой площадки (включая лицевую линию), ни поверхности за пределами зоны подачи. После удара подающий игрок может входить или приземляться за пределами зоны подачи или на игровой площадке.

5. Подающий должен нанести удар по мячу в течение 8 секунд после свистка первого судьи на подачу.

6. Подача, совершенная до свистка судьи, не засчитывается и повторяется.

Ограничения при атакующем ударе

1. При прыжке стопа (стопы) игрока не должны ни касаться, ни переходить за линию нападения.

2. После удара игрок может приземляться в пределах передней зоны.

3. Игрок задней линии может, также, завершить атакующий удар из передней зоны, если в момент касания любая часть мяча находится ниже верхнего края сетки.

4. Игроку не разрешено выполнять атакующий удар непосредственно после подачи соперника, когда мяч находится в передней зоне и полностью над верхним краем сетки.