

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении соревнований по настольному теннису**

#### ***I. Цели и задачи.***

Соревнования проводятся с целью укрепления здоровья, содействия физическому развитию ребенка, пребывающего в ЗЦДЮТ «Зеркальный».

*Задачи:*

- 1) Оздоровление и активный отдых;
- 2) Популяризация настольного тенниса;
- 3) Повышение спортивного мастерства и соревновательного опыта занимающихся;
- 4) Выявление сильнейших ребят в ЗЦДЮТ «Зеркальный» в данном виде спорта.

#### ***II. Сроки и место проведения соревнований.***

Соревнования проводятся \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г. во втором коттедже, 3 этаж.  
Регистрация участников производится с \_\_\_\_\_ часов \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.  
Начало соревнований \_\_\_\_\_ часов.

#### ***III. Руководство соревнованиями.***

Общее руководство соревнованиями осуществляется спортивным комитетом ЗЦДЮТ «Зеркальный». Непосредственное проведение соревнований возлагается на состав физруков. Гл. судья соревнований \_\_\_\_\_ .

#### ***IV. Участники соревнований.***

К соревнованиям допускаются ребята, пребывающие в ЗЦДЮТ «Зеркальный».

В соревнованиях принимают участие ребята всех возрастных групп. Также возрастные группы разделены на юношей и девушек.

Участников соревнований всегда сопровождает тренер (вожатый).

*Участники соревнований обязаны:*

1. Строго соблюдать нормы поведения, быть вежливым по отношению к судьям, соперникам, зрителям;
2. Знать и точно соблюдать правила соревнований;
3. Начав соревнование, сыграть все предусмотренные встречи;
4. По окончании встречи поблагодарить рукопожатием соперника и судью.

*Участник соревнований имеет право:*

1. Обращаться в ходе встречи к судье за разъяснениями или просьбой;
2. Сделать кратковременный перерыв для приведения в порядок своего костюма, но только с разрешения судьи;
3. Просить вызова на площадку главного судьи для решения спорного вопроса.

#### ***V. Программа соревнований.***

Турнир проводится по олимпийской системе, согласно правилам по настольному теннису. Последние три участника в каждой группе соревнуются по круговой системе. Пары участников определяет состав судейской коллегии посредством жеребьевки в присутствии всех тренеров (вожатых) заявленных участников.

#### ***VI. Условия зачета. Определение победителей.***

Участники соревнований обязаны знать и соблюдать правила соревнований по настольному теннису. Победителем в своей группе становится участник, одержавший победу во всех турах.

#### ***VII. Награждение.***

Участники, занявшие 1, 2, 3 места в соревнованиях по настольному теннису, в каждой группе награждаются грамотами, значками призера и ценными призами.

### ***VIII. Подача заявок.***

Подача заявок на участие в соревнованиях по настольному теннису осуществляется за 2 дня до начала спартакиады на первенство ЗЦДЮТ «Зеркальный» главному судье соревнований в кабинет старшего вожатого.

## **Правила игры в настольный теннис.**

### **1. Права и обязанности участника соревнований.**

#### **1.1. Участник соревнований имеет право:**

- выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи;
- проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;
- получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;
- обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или просьбой;
- сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки.

#### **1.2. Участник соревнований обязан:**

- соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;
- знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;
- Быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, по истечении 5 минут, ему засчитывается поражение);
- поблагодарить по окончании встречи рукопожатием соперника и судей, проводивших встречу.

#### **1.3. Участнику запрещено:**

- вступать в пререкания с судьями и соперниками;
- преднамеренно затягивать игру (умышленное повреждение мяча, выбивание мяча за пределы игровой площадки, постукивания мячом перед подачей по столу, полу, ракетке);
- оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;
- намеренно мешать проведению других встреч.

### **2. Правила игры.**

#### **2.1. Разминка:**

- Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи;
- Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность проверить и ознакомиться с любым оборудованием, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки;

#### **2.2. Переигровка:**

- при подаче мяч, пролетая над или вокруг комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий помешает мячу;
- подача выполнена, когда принимающий не готов к приему мяча;

### 2.3. Подача:

- В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой, плоской ладони неподвижной свободной кисти;
- Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел не менее чем на 8 см после того, как он покинул ладонь свободной кисти и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему;
- Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев прямо над или вокруг комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего;
- Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, предупреждение не объявляется и очко присуждается принимающему игроку;

### 2.4. Игра может быть остановлена:

- для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;
- для предупреждения или наказания игрока или советчика;
- если игровые условия изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша.

### 2.5. Очко:

Когда розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

- его соперник не выполнил правильную подачу;
- его соперник не выполнил правильный возврат;
- после его подачи или возврата, мяч до удара его соперника коснется чего-либо, кроме комплекта сетки;
- мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись её, после того как соперник ударил по мячу;
- его соперник мешает мячу;
- его соперник ударяет мяч дважды;
- его соперник или то, что на нем надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;
- его соперник коснется свободной кистью игровой поверхности;

### 2.6. Партия:

- Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберет на 2 очка больше соперника.

### 2.7. Встреча:

- Встречу следует проводить на большинство из любого числа партий;
- Выбор подачи, приема и сторон;
  - ✓ Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола;
  - ✓ Когда один игрок выбрал право первым подавать или принимать или начать игру на определенной стороне, его соперник получает право на свой выбор (отличный от выбора первого игрока);
- После каждых 2 засчитанных очков принимающий игрок должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остается таким же, но только после каждого очка;

- Если игрок подает или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи;
- Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении игроков, какому следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был достигнут на момент обнаружения ошибки;
- При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны;

#### 2.8. Объявление счета:

- Судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры после завершения розыгрыша или как только это практически станет возможным;
- При объявлении счета в течение партии судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником;
- В начале партии и перед каждой сменой подающего судья должен объявить счет, указать жестом следующего подающего;
- В конце партии судья должен назвать победителя (пару) и количество очков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим.